MA TRẬN PHÍM 4x4

#include"E:\Teaching\Day TTVXL\NHOM\_1\_ST3\_THOAN\TV\_PICKIT2\_SHIFT\_1.c"

#include"E:\Teaching\Day TTVXL\NHOM\_1\_ST3\_THOAN\TV\_PICKIT2\_SHIFT\_KEY4X4\_138.c"

unsigned int8 mp; // Khai báo biến để chứa mã phím đọc về

void main()

{

SET\_UP\_PORT\_IC\_CHOT();

while(true)

{

mp=KEY\_4X4\_DW();

// Sau khi có mã phím rồi ta sẽ phân tích yêu cầu. Nếu yêu cầu thực thi không cần tuần hoàn ( có nghĩa là làm 1 lần là xong) thì ta

// làm giống viduphimmatran1 trong file gởi kèm theo, ngược lại làm giống viduphimmatran2

}

}